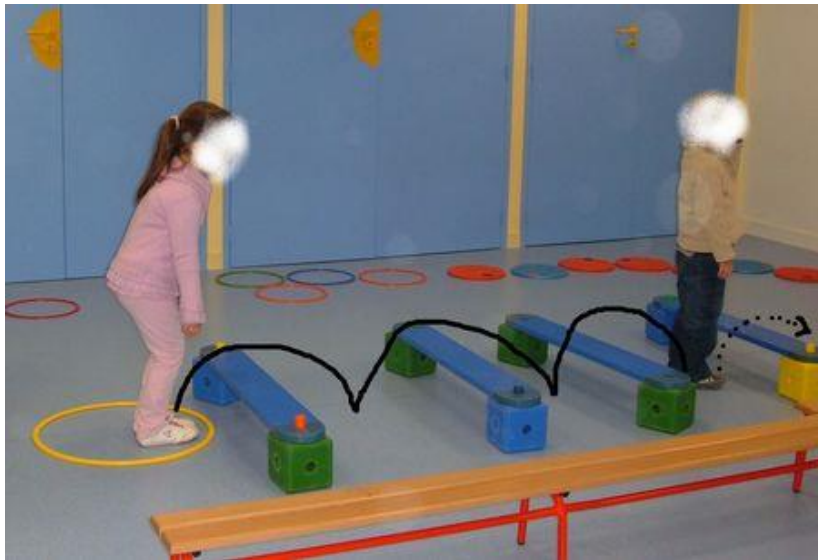


Activités pour exercer les schèmes d'écriture

Les ponts

- Varier la hauteur des obstacles et leur écartement



- Passer à la représentation de la situation avec des objets en classe



Les ponts

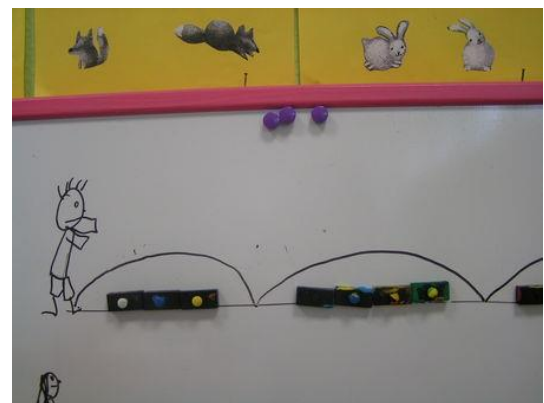
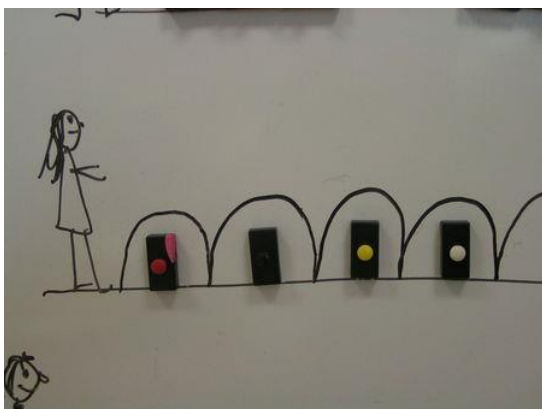
Sauter loin



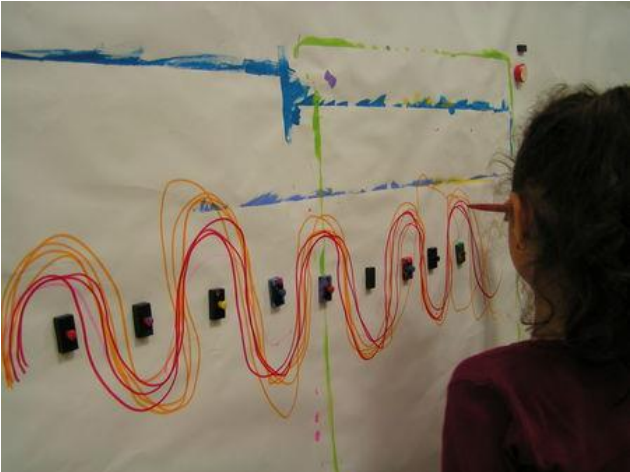
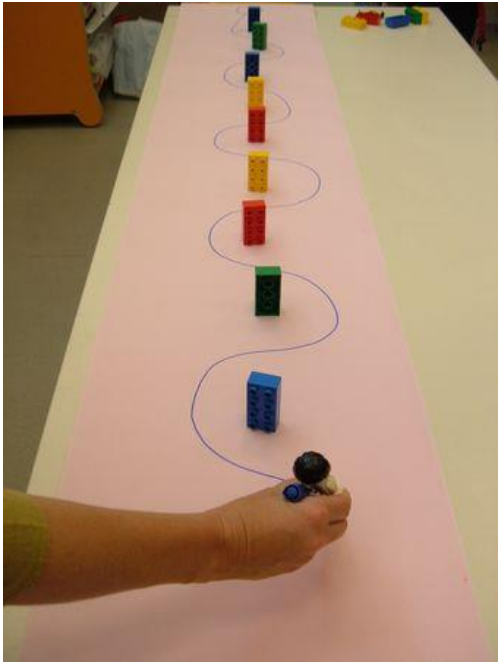
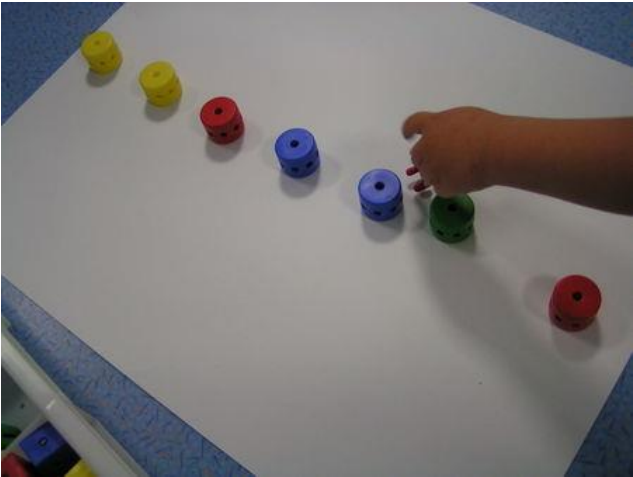
Sauter haut



➤ Représenter les ponts



Les vagues



Les verticales et les horizontales

Jeu des animaux du zoo

L'élève lance le dé. Face *barreaux*, il plante un barreau *verticalement* (debout) dans la pâte à modeler. Face *point rouge*, il enlève un barreau et le remet *horizontalement* (couché) sur la table.



Quand les 4 barreaux sont plantés, l'animal est enfermé et il est éliminé ! Le dernier qui reste a gagné.



Référence :

Du tracé au graphisme, MS, Liliane Baron, collection Les Guides Magnard